



**PREFEITURA DE
VALINHOS**

Ofício nº 774/2019-DTL/GP/P

Valinhos, em 10 de maio de 2019

Ref.: **Requerimento nº 973/19-CMV**
Vereador Alécio Cau
Processo administrativo nº 8.530/2019-PMV

Excelentíssima Senhora Presidente:

Atendendo à solicitação contida no requerimento supra epigrafado, de autoria do Vereador **Alécio Cau**, consultada a área competente da Municipalidade, encaminho a Vossa Excelência, os esclarecimentos aos quesitos formulados, como seguem:

1. Existe projeto por parte da municipalidade de transformar as Ruas da Azaleias Rua Valmir Antônio Capelari em mão única?
2. Existe projeto para implementação de ciclovia nas as Ruas das Azaleias Rua Valmir Antônio Capelari?

Resposta: Encaminho, na forma do anexo, as informações disponibilizadas pela Secretaria de Mobilidade Urbana, capazes de esclarecer os questionamentos apresentados pelo nobre Edil requerente.

Ao ensejo, reitero a Vossa Excelência os protestos de minha elevada consideração e já patenteado respeito.


ORESTES PREVITALE JÚNIOR
Prefeito Municipal

Anexo: 01 folha.

À

Sua Excelência, a senhora

DALVA DIAS DA SILVA BERTO

Presidente da Egrégia Câmara Municipal de Valinhos

(PMB/pmb)



C.I. Nº 198 / 2019 - S.M.U.

Valinhos, Estado de São Paulo, 03 de maio de 2019.

DA: Secretaria de Mobilidade Urbana – S.M.U.

PARA: Departamento Técnico Legislativo / Gabinete do Prefeito – D.T.L./ G.P.

REF: CI no. 1001/19-DTL/GP e Requerimento nº 973/2019 – Processo nº 8530/19

Em resposta a CI em assunto e aos questionamentos do Requerimento no. 847/19 do vereador Alécio Maestro Cau, que solicita pedido de informações sobre ruas dos município e implementação de ciclovia:

1. Existe projeto por parte da municipalidade de transformar as Ruas da Azaléias e Rua Valmir Antonio Capelari em mão única?

- Resp: Não.

2. Existe projeto para implementação de ciclovia na Rua Azaléias e na Rua Valmir Antonio Capelari?

- Resp: Não.

Limitados ao exposto, subscrevo-me.

Atenciosamente,

Mauro Haddad Andriano

Secretaria de Mobilidade Urbana

Secretário