**LEI Nº**

**Dispõe sobre a criação do Programa Voluntários da Coordenadoria do Bem Estar Animal e dá outras providências.**

**ORESTES PREVITALE JÚNIOR**, Prefeito do Município de Valinhos, no uso das atribuições que lhe são conferidas pelo artigo 80, inciso III, da Lei Orgânica do Município,

**FAZ SABER** que a Câmara Municipal aprovou e ele sanciona e promulga a seguinte Lei:

**Art. 1º.** Fica criado o Programa Voluntários da Coordenadoria do Bem Estar Animal no Município de Valinhos, para pessoas físicas ou entidades protetoras de animais domésticos (cães e gatos).

**Art. 2º.** O Programa Voluntários da Coordenadoria do Bem Estar Animal consta de trabalhos voluntários, realizados por pessoas físicas e/ou entidades protetoras de animais domésticos (cães e gatos) do Município.

**Art. 3º.** Os voluntários deverão ser maiores de 18 (dezoito) anos, fazer o cadastro junto ao órgão competente e assinar o Termo de Compromisso e Responsabilidade.

Parágrafo único. A participação de menores de idade deverá ser autorizada somente após preenchimento do Termo de Compromisso e Responsabilidade devidamente assinado pelo responsável legal.

**Art. 4º.** Os voluntários previamente inscritos, antes de iniciarem suas tarefas, receberão orientações dos profissionais habilitados e qualificados.

**Art. 5º.** Os serviços prestados pelos voluntários ocorrerão em dias e horários pré-determinados, de acordo com a conveniência do responsável pela Coordenadoria do Bem Estar Animal.

**Art. 6º.** O Executivo Municipal regulamentará a presente Lei no que couber.

**Art. 7º.** As despesas decorrentes da execução da presente Lei correrão por conta das dotações orçamentárias próprias.

**Art. 8º.** Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

**Prefeitura do Município de Valinhos,**

**aos**

**ORESTES PREVITALE JÚNIOR**

**Prefeito Municipal**

**Câmara Municipal de Valinhos,**

**aos 07 de agosto de 2018.**

**Israel Scupenaro**

**Presidente**

**Luiz Mayr Neto**

**1º Secretário**

**Alécio Maestro Cau**

**2º Secretário**