



CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS

ESTADO DE SÃO PAULO

REQUERIMENTO Nº 846/2022

Questionamentos sobre possível venda de terrenos em área localizada na Alameda dos Abacateiros, esquina com a Alameda dos Marmeleiros, Lote 4, Quadra K.

**Senhor Presidente,
Senhores Vereadores,**

Considerando veiculação nas mídias sociais acerca de venda de terrenos em área localizada na Alameda dos Abacateiros, esquina com a Alameda dos Marmeleiros, Lote 4, Quadra K (mapa localização anexo).

O Vereador **Henrique Conti** requer, nos termos regimentais após a aprovação em Plenário, sejam encaminhados ao Poder Executivo Municipal os seguintes pedidos de informações:

A Municipalidade possui conhecimento da possível subdivisão de lotes localizados na Alameda dos Abacateiros, esquina com a Alameda dos Marmeleiros?

Há projeto para loteamento ou desmembramento de lotes aprovados por esta Municipalidade? Em caso positivo, enviar cópia.

Quem é o proprietário das glebas?

Foi apresentada certidão atualizada da transcrição imobiliária em que conste a averbação referente à área que possivelmente pretende ser desmembrada?

O lote em questão possui alguma restrição que proíbe o parcelamento do solo?

Houve expedição de licença dos órgãos ambientais? Em caso afirmativo, enviar cópia.

Em sendo possível subdivisão de lotes em andamento no local, a mesma está de acordo com o zoneamento da região?

Existe aprovação para execução de obras? Em caso afirmativo, enviar cópia.

Em havendo pedido de desmembramento qual o número de lotes e metragem solicitada?



CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS

ESTADO DE SÃO PAULO

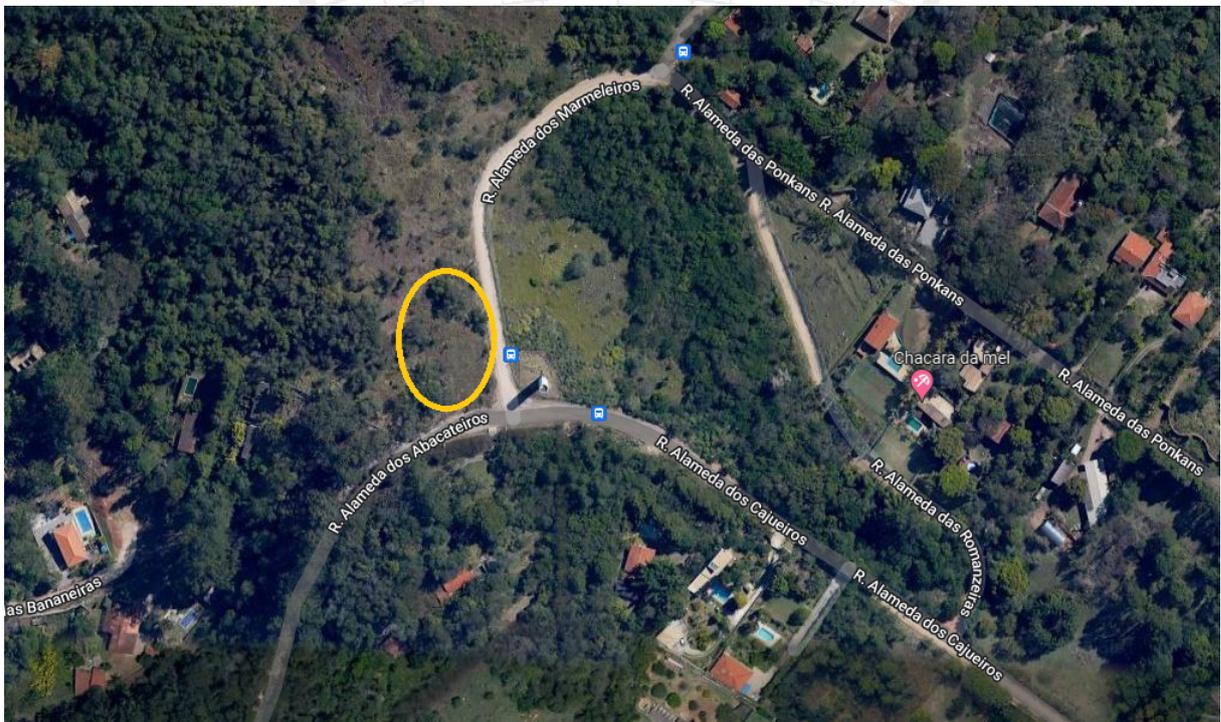
Houve fiscalização pelo órgão ambiental para identificar possível invasão da área de preservação permanente da área acima citada? Em caso positivo, enviar cópia da vistoria.

Em havendo fiscalização, houve lavratura de auto de infração e consequente multa? Em caso positivo, encaminhar cópia

Valinhos, 18 de abril de 2022.

AUTORIA: HENRIQUE CONTI

Fotos anexas.





CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS

ESTADO DE SÃO PAULO

