



**PREFEITURA DE
VALINHOS**

OF. Nº 1358/2021-DTL/SAJI/P

Valinhos, em 08 de setembro de 2021.

Referente: Resposta ao Requerimento nº 1486/21-CMV
Vereador Alécio Cau
Processo administrativo nº 14127/2021-PMV

Excelentíssimo Senhor Presidente,

Com nossos cordiais cumprimentos, e em resposta ao Requerimento em epígrafe, seguem anexadas, as informações disponibilizadas pelas áreas competentes da Municipalidade, solicitando sejam encaminhadas ao autor da propositura.

Sem mais para o momento, registramos protestos de elevada estima e consideração.

Atenciosamente,


LUCIMARA GODOY VILAS BOAS
Prefeita Municipal

Anexo: 01 folha.

Ao

Excelentíssimo Senhor,

FRANKLIN DUARTE DE LIMA

Presidente da Egrégia Câmara Municipal de Valinhos

PMB/pmb



“REF. C.I.Nº 1727/2021 - DTL/SAJI”

“REQUERIMENTO Nº 1486/2021 - VEREADOR ALÉCIO CAU”

AO DEPARTAMENTO TÉCNICO LEGISLATIVO/S.A.J.I.

Em referência a esta CI de nº 1727/2021 - DTL/SAJI, quanto ao questionamento do Nobre Vereador, temos a informar que:

1. O empreendimento “Condomínio Terras de Viena” já se encontra homologado?

Resposta: O loteamento denominado “Terras de Viena” é analisado por meio do Processo Administrativo Nº 16.378/2009 e se encontra na fase de pré-aprovação junto ao GRAPROHAB, não estando aprovado até a presente data, portanto, junto à Prefeitura Municipal de Valinhos.

2. Se sim, enviar cópia do Decreto Municipal com a devida homologação.

Resposta: O empreendimento não se encontra aprovado até a presente data, motivo pelo qual não foi publicado Decreto Municipal de homologação do empreendimento.

3. Se não, informar motivação pela qual o empreendimento se encontra paralisado.

Resposta: O empreendimento se encontra junto à **Seção de Parcelamento do Solo (SPS/SPMA)** aguardando retorno do GRAPROHAB, momento em que o processo deverá ser analisado novamente por todas as áreas técnicas da Prefeitura Municipal de Valinhos visando a aprovação final.

SPMA, em 31 de agosto de 2021.


ARQº EDUARDO GALASSO CALLIGARIS

Secretário de Planejamento e Meio Ambiente