



C.M.V.  
Proc. Nº 2477, 21  
Fls. 01  
Recp.

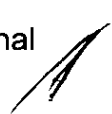
**CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS**  
ESTADO DE SÃO PAULO

REQUERIMENTO Nº 594, DE 2021.

***“Solicita informações sobre a área localizada na Rua Marcos Antônio Bissoto, na divisa dos Bairros Água Nova e Ana Carolina”***

Senhor Presidente,  
Senhores(as) Vereadores(as),

O vereador **DR. ANDRÉ MELCHERT**, seguindo as disposições regimentais, considerando a grande dificuldade dos munícipes em se comunicarem com diversos setores da Prefeitura Municipal de Valinhos, **requer, informações sobre a área localizada na Rua Marcos Antônio Bissoto, na divisa dos Bairros Água Nova e Ana Carolina**, após apreciação e aprovação em Plenário, que seja encaminhado a Exma. Prefeita Municipal, os seguintes pedidos de informações:

1. Que tipo de área pública se encontra situada na Rua Marcos Antônio Bissoto, na divisa dos Bairros Água Nova e Ana Carolina?
  2. Caso seja uma área inservível qual o prazo final previsto para utilização da mesma?
- 



C.M.V.  
Proc. Nº 2477/21  
Fl.: 03  
Ass.: \_\_\_\_\_

## CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS

ESTADO DE SÃO PAULO

3. Caso esteja a área disponível para uso, requer à Secretaria competente que efetue estudos objetivando à instalação de praça pública com playgrounds para crianças e academia ao ar livre.

4. Caso possível a implantação do centro de lazer no local solicitado requer informações sobre a previsão para efetiva realização dessa melhoria para a área?

### JUSTIFICATIVA:

Trata-se de uma área que poderia ser muito bem aproveitada pelos moradores locais e das proximidades, conquanto carentes de centros e áreas de lazer e recreação, podendo, inclusive, integrar melhor a região por meio do aproveitamento do tempo dos cidadãos valinhenses com maior qualidade, para todas as idades.



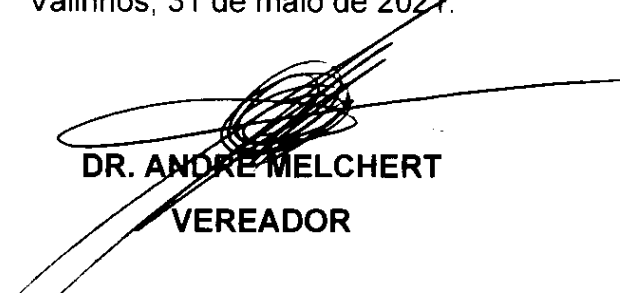


C.M.V.  
Proc. Nº 2777, 21  
Fls. 03  
Assp. 70

**CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS**  
ESTADO DE SÃO PAULO

Sem mais, cumprimento com elevada estima e  
consideração.

Valinhos, 31 de maio de 2021.



**DR. ANDRÉ MELCHERT**  
**VEREADOR**