



CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS
ESTADO DE SÃO PAULO

C.M.M.
Proc. Nº 58041/19
Fls. 01
Resp.

REQUERIMENTO N.º 2359/2019

Senhora Presidente,

Os Vereadores Israel Scupenaro e Franklin Duarte de Lima requerem nos termos regimentais, após aprovação em plenário, que seja inserto nos registros da Casa Voto de Louvor e Reconhecimento *aos alunos da Escola Microcamp e a própria escola pela criação do Jogo "Valinhos Contra a Dengue" com o objetivo de colaborar com a conscientização, prevenção e combate ao mosquito Aedes Aegypti.*

Justificativa:

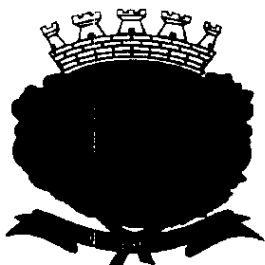
A Escola MICROCAMP é uma das principais redes de educação do Brasil, desde 1977, quando foi fundada, seus esforços têm contribuído, decisivamente, para o aumento da inclusão digital no país, por meio do ensino de informática, tecnologias de vanguarda e inglês.

No intuito de colaborar com a conscientização e prevenção a Dengue, a Unidade de Valinhos lançou um desafio para os alunos do curso de Design de Games, no qual deveriam criar um projeto de caráter social para a cidade de Valinhos. Para a surpresa da escola, houve engajamento total dos alunos com idades de 11 a 29 anos de idade.

O desafio foi aceito, e os alunos criaram o jogo intitulado "Valinhos Contra a Dengue". Um projeto muito bem elaborado com a supervisão do Diretor Pablo e toda a sua equipe.

Valinhos Contra Dengue é um jogo educativo de caráter social de custo zero e de ampla abrangência, pois traz de forma gameficada a prevenção ao combate do mosquito aedes aegypti causador da dengue, do zika e da chikungunya através de desafios para eliminar os focos de procriação do mosquito.

A gamificação (ou gamification, no termo inglês) tem marcado presença em praticamente tudo o que fazemos em nossas vidas, e principalmente para crianças e adolescentes, é uma estratégia extremamente eficaz quando o objetivo é levar



CÂMARA MUNICIPAL DE VALINHOS
ESTADO DE SÃO PAULO

C.M.V.
Proc. Nº 5804/19
Fls. 02
Recp. *[assinatura]*

conscientização, conhecimento e desenvolvimento para um melhor convívio social. O principal objetivo é aumentar o engajamento e despertar a curiosidade dos usuários e, além dos desafios propostos nos jogos, na gamificação as recompensas também são itens cruciais para o sucesso.

E sem dúvida, este projeto será um grande sucesso e poderá abrir portas para novas idéias a fim de levar aos nossos jovens uma visão mais ampla e consciente com relação a diversos itens. No caso de hoje a luta contra a Dengue.

Diante do exposto, convido os nobres companheiros desta Casa para se juntarem a mim na aprovação deste presente requerimento, e que cópias sejam enviadas ao *à Escola Microcamp e aos alunos que participaram do projeto de criação e elaboração do Jogo "Valinhos Contra a Dengue"*.

Valinhos, 21 de Outubro de 2019.

[assinatura]
Israel Scupenaro
Vereador MDB

[assinatura]
Franklin Duarte de Lima
Vereador PSDB

[assinatura]
KIKO BELONI
Vereador
PSB

[assinatura]
Fabrizio Bizarri
Vereador - PV